**Наш проект – игра, цель которой проходить за персонажа различные уровни. Чтобы перейти на новый уровень, необходимо найти книгу, которая активирует портал. На пути героя встречаются различные препятствия: призраки, шипы, все они наносят персонажу урон. На пути героя также встречаются полезные вещи: зелья (ускоряющие, вылечивающие), ботинки, защищающие от шипов, броня, защищающая от удара призрака. В игре также присутствует меню.**